

**vtech**<sup>®</sup>

User's Manual

# **Gallop & Rock Learning Pony™**



© 2016 VTech  
Printed in China  
91-003259-012 

*Dear Parent,*

*Ever notice the look on your baby's face when they learn something new through their own discovery? These self-accomplished moments are a parent's greatest reward. To help fulfill them, VTech® created the **Infant Learning**® series of toys.*

*These unique interactive learning toys directly respond to what children do naturally – play! Using innovative technology, these toys react to baby's interactions, making each play experience fun and unique as they learn age-appropriate concepts like first words, numbers, shapes, colors and music. More importantly, VTech®'s **Infant Learning**® toys develop baby's mental and physical abilities by inspiring, engaging and teaching.*

*At VTech®, we know that a child has the ability to do great things. That's why all of our electronic learning products are uniquely designed to develop a child's mind and allow them to learn to the best of their ability. We thank you for trusting VTech® with the important job of helping your child learn and grow!*

*Sincerely,*

*Your friends at VTech®*

*To learn more about VTech® toys, visit [www.vtechkids.ca](http://www.vtechkids.ca)*

# INTRODUCTION

Thank you for purchasing the **VTech® Gallop & Rock Learning Pony™**.

The **Gallop & Rock Learning Pony™** easily transforms from a rocker to a ride-on. The two chunky handles are easy for toddlers to grasp when riding on the pony. Press one of the three light-up buttons to learn about colors and animals, and hear playful songs and imaginative phrases. Rocking or riding on the pony triggers the motion sensor and responds with fun melodies and sounds.

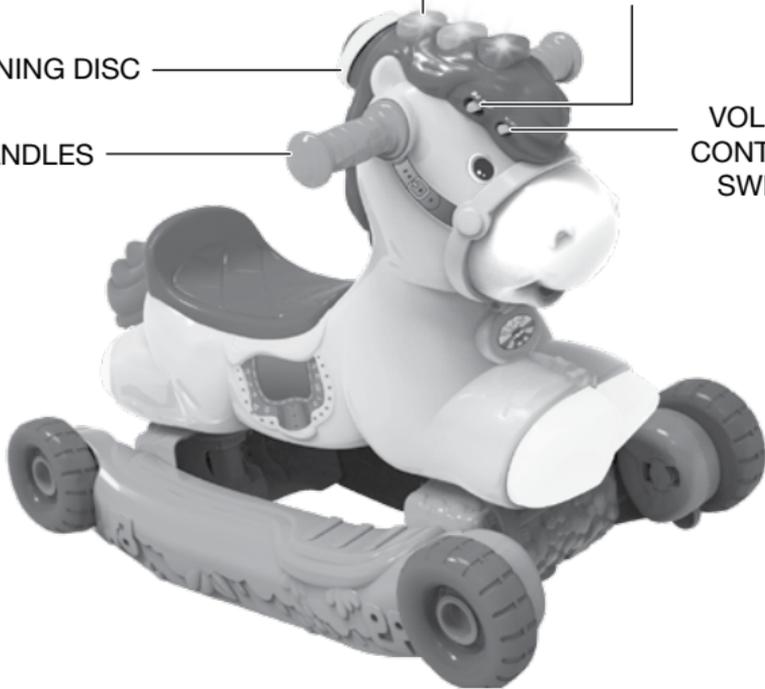
3 LIGHT-UP  
BUTTONS

TURNING DISC

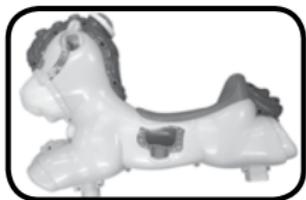
2 HANDLES

ON/OFF/MODE  
SELECTOR SWITCH

VOLUME  
CONTROL  
SWITCH



# INCLUDED IN THIS PACKAGE



One Gallop & Rock Learning Pony™



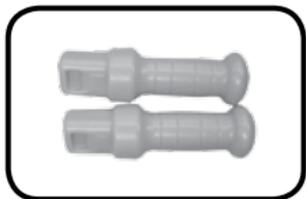
Four wheels



Two rockers



One front link bracket



Two handles



One back link bracket



8 small screws



Two plastic screws

- One user's manual
- One sheet of labels

**WARNING:** All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

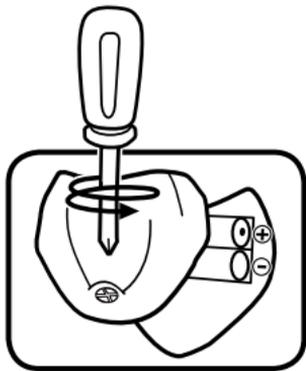
**ATTENTION:** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

**NOTE:** Please keep user's manual as it contains important information.

## GETTING STARTED

### BATTERY INSTALLATION

1. Make sure the unit is turned **OFF**.
2. Locate the battery cover on the back of the unit. Use a screwdriver to loosen the screw.
3. Install 2 new 'AAA' (AM-4/LR03) batteries following the diagram inside the battery box. (The use of new alkaline batteries is recommended for maximum performance).
4. Replace the battery cover and tighten the screw to secure.



### BATTERY NOTICE

- Use new alkaline batteries for maximum performance.
- Use only batteries of the same or equivalent type as recommended.
- Do not mix different types of batteries: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (Ni-Cd, Ni-MH), or new and used batteries.
- Do not use damaged batteries.
- Insert batteries with the correct polarity.
- Do not short-circuit the battery terminals.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Remove batteries during long periods of non-use.

- Do not dispose of batteries in fire.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the toy before charging (if removable).
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.



## **WARNING:**

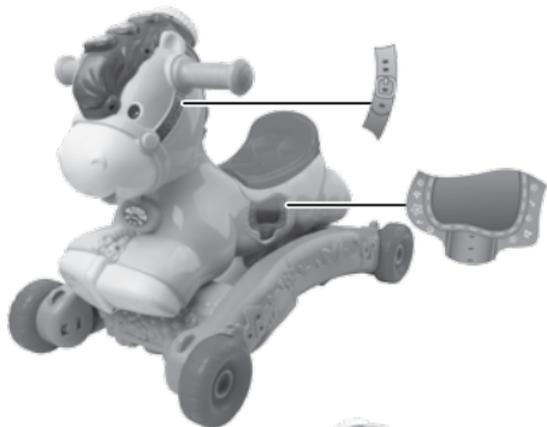
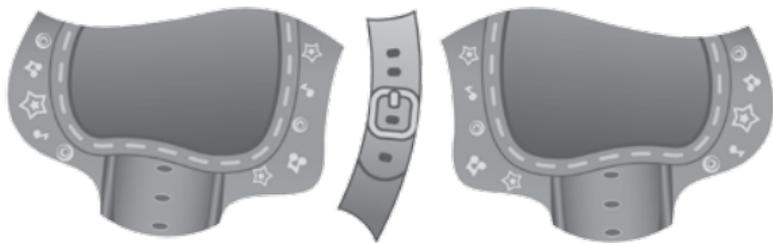
With the **VTech® Gallop & Rock Learning Pony™** safety comes first:

Adult assembly required. Not to be used by children over 36 months. Insufficient strength. 20kg Max. Protective equipment should be worn. Not to be used in traffic.

This package contains 8 small screws. For your child's safety, do not let your child play with the toy until it is fully assembled.

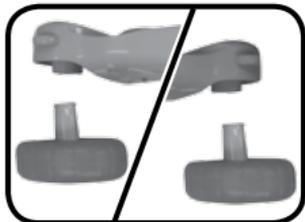
Regularly check if the 8 screws are securely tightened to link the brackets and rockers.

Please stick the labels to the pony securely as indicated below:

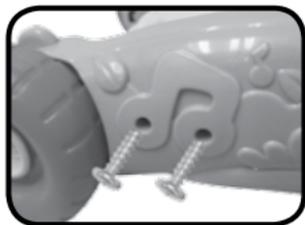
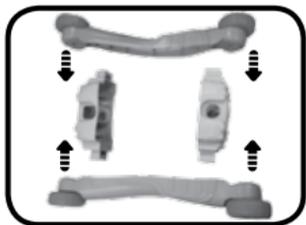


# ASSEMBLY INSTRUCTIONS

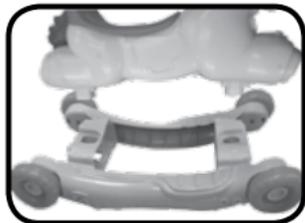
1. Insert the 4 wheels into the two rockers as shown. You will hear the wheels click into place to indicate they are attached securely.



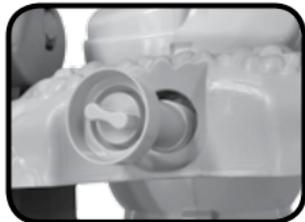
2. Insert the front link bracket and the back link bracket into the inside of the rockers. Secure the brackets to the rockers with the small screws provided.



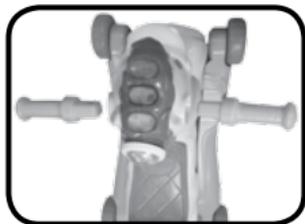
3. Insert the **Gallop & Rock Learning Pony™** onto the support brackets as shown.



4. Insert the two plastic screws into the holes in the front link and back link brackets. Turn the screws clockwise to secure. You will hear the locks click into place to indicate they are attached securely.



5. Insert the two handles into the side of the pony's head. You will hear the handles click into place to indicate the handles are attached securely.



## TRANSFORM FROM ROCKER TO RIDE-ON MODE

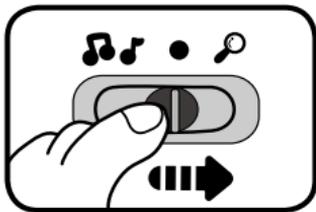
6. To change the pony from the rocker mode to the ride-on mode, press and hold the lock next to the plastic screws and turn the screws counter-clockwise. Remove the rocker panel and turn it over so the wheels are on the ground. Re-insert the two plastic screws into the holes in the front link and back link brackets. Turn the screws clockwise to secure.



## PRODUCT FEATURES

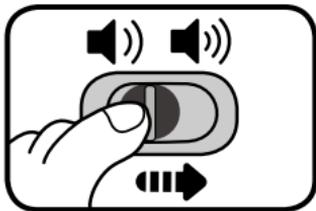
### 1. ON/OFF/MODE SELECTOR SWITCH

To turn the unit **ON**, slide the **ON/OFF/MODE SELECTOR SWITCH** to the **LEARNING & MUSIC MODE** (🎵🎵) or the **ADVENTURE MODE** (🔍) position. To turn the unit **OFF**, slide the **ON/OFF/MODE SELECTOR SWITCH** to the **OFF** (●) position.



## 2. VOLUME CONTROL SWITCH

To adjust the volume, slide the **VOLUME CONTROL SWITCH** to the **LOW VOLUME** (🔊) or the **HIGH VOLUME** (🔊) position.



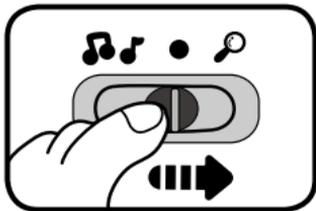
## 3. AUTOMATIC SHUT-OFF

To preserve battery life, the **VTech® Gallop & Rock Learning Pony™** will automatically power-down after approximately 65 seconds without input. The unit can be turned on again by pressing any button, or turning the disc.

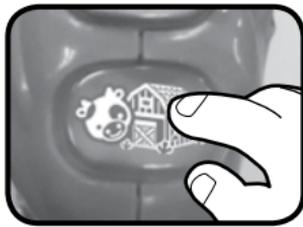
**Note:** If the unit repeatedly powers down quickly, we suggest changing the batteries.

# ACTIVITIES

1. Slide the **on/off/mode selector switch** to turn the unit on. You will hear a playful song and a friendly phrase. The lights will flash with the sounds.



2. Press the **light-up buttons** to learn about colors and animals, and hear fun songs and music in the Learning & Music Mode. In the Adventure Mode you will hear playful phrases, sounds and songs. When a melody is playing, press the light-up buttons to play the melody one note at a time. The lights will flash with the sounds.



3. Spin the **turning disc** to hear fun sounds and short tunes in the Learning & Music Mode. In the Adventure Mode, you will hear playful phrases and horse sounds. The lights will flash with the sounds.



4. Rock or ride the pony to activate the **motion sensor**. In the Learning & Music Mode you will hear playful melodies. In the Adventure Mode you will hear a variety of fun sounds. The lights will flash with the sounds. The faster you ride, the faster the lights will flash.

## MELODY LIST

1. Pop Goes the Weasel
2. Ring Around the Rosy
3. Old MacDonald
4. Farmer in the Dell
5. Sailing, Sailing
6. Down by the Riverside
7. Oh, Susanna
8. Bear Went Over the Mountain
9. Yankee Doodle
10. Polly Wolly Doodle
11. She'll Be Coming Round the Mountain
12. Skip To My Lou
13. Toyland
14. Ta Ra Ra Boom De Ay
15. To Market, To Market

# SUNG SONG LYRICS

## SONG 1

Klip, klop, klippity, kloppity,  
We are on our way.

## SONG 2

We are going on an adventure!  
We are galloping through the tall trees,  
We are in the forest.

## SONG 3

We are going on an adventure!  
We are running through the grassy field,  
We are at the farm!

## SONG 4

We are going on an adventure!  
We are trotting on the sandy ground.  
We are at the beach!

## SONG 5

Hop into the saddle, hold on tight,  
I'm ready to ride.

# CARE & MAINTENANCE

1. Keep the unit clean by wiping with a slightly damp cloth.
2. Keep the unit out of direct sunlight and away from any direct heat source.
3. Remove the batteries when the unit is not in use for an extended period of time.
4. Do not drop the unit on hard surfaces and do not expose the unit to moisture or water.

# TROUBLESHOOTING

If for some reason the program/activity stops working or malfunctions, please follow these steps:

1. Please turn the unit **OFF**.
  2. Interrupt the power supply by removing the batteries.
  3. Let the unit stand for a few minutes, then replace the batteries.
  4. Turn the unit **ON**. The unit should now be ready to play again.
  5. If the product still does not work, replace with a new set of batteries.
- If the problem persists, please call our Consumer Services Department at 1-800-521-2010 in the U.S. or 1-877-352-8697 in Canada, and a service representative will be happy to help you.

For information on this product's warranty, please call **VTech®** 1-800-521-2010 in the U.S., or 1-877-352-8697 in Canada.

## IMPORTANT NOTE:

Creating and developing **VTech®** Infant Learning products is accompanied by a responsibility that we at **VTech®** take very seriously. We make every effort to ensure the accuracy of the information, which forms the value of our products. However, errors sometimes can occur. It is important for you to know that we stand behind our products and encourage you to call our Consumer Services Department on at 1-800-521-2010 in the U.S. or 1-877-352-8697 in Canada, with any problems and/or suggestions that you might have. A service representative will be happy to help you.

**Note:**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Caution : Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

**vtech**<sup>®</sup>

Manuel d'utilisation

# P'tit galop, mon poney basculo



© 2016 VTech  
Imprimé en Chine  
Tous droits réservés  
91-003259-012 

*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : [www.vtechkids.ca](http://www.vtechkids.ca)*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **P'tit galop, mon poney basculo** de **VTech®**.  
Félicitations !

Avec **P'tit galop, mon poney basculo**, votre enfant part à l'aventure ! Il fait le plein de découvertes grâce aux modes Apprentissage & musique et Aventure tout en développant sa motricité. Magique : P'tit galop se transforme afin de devenir un cheval à bascule ou un porteur.

3 BOUTONS  
LUMINEUX

DISQUE À  
TOURNER

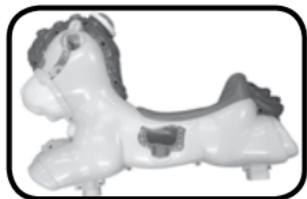
2 POIGNÉES

CURSEUR MARCHÉ/  
ARRÊT/SÉLECTION  
DU MODE

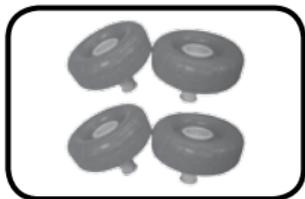
CURSEUR  
VOLUME  
SONORE



# CONTENU DE LA BOÎTE



P'tit galop, mon poney basculo



4 Roues



2 bascules



Un support de liaison avant



2 poignées



Un support de liaison arrière



8 petites vis



2 vis en plastique

- Un manuel d'utilisation
- Une planche d'autocollants
- Un bon de garantie

**ATTENTION !** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

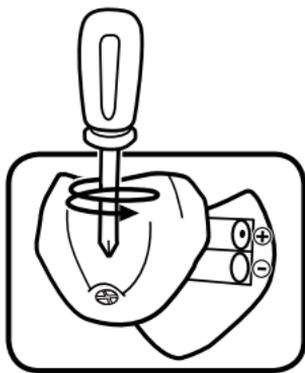
**WARNING:** All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

**NOTE:** Please keep this user's manual as it contains important information.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé derrière le produit à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

# ATTENTION !

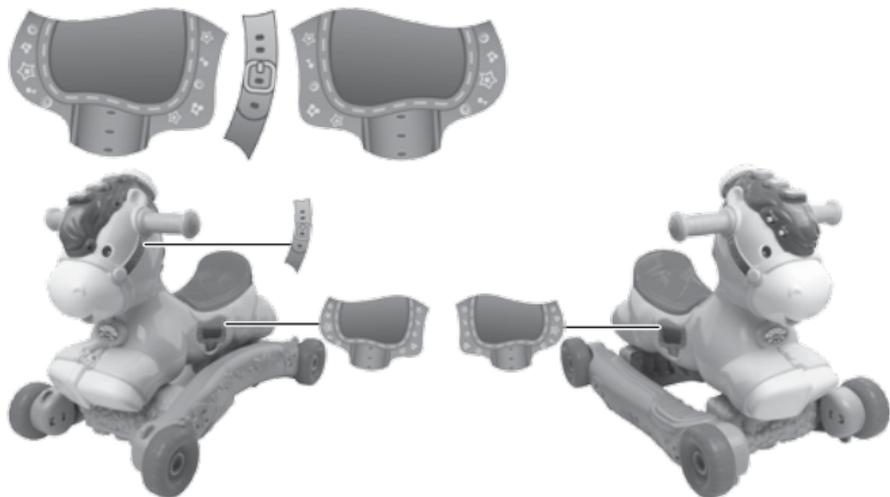
Avec **P'tit galop, mon poney basculo** de **VTech®**, la sécurité est primordiale.

Ce jouet ne doit pas être utilisé par des enfants de plus de 36 mois. Résistance insuffisante. 20kg max. Vérifier régulièrement les signes d'usure ou de cassure dans les dispositifs de fermeture. Si le jouet est endommagé, ne pas l'utiliser tant qu'il n'est pas réparé ou remplacé. Ne doit être utilisé que sous la surveillance directe d'un adulte. Ce jouet inclus des éléments électroniques et ne doit pas être au contact de l'eau. Ne pas l'utiliser à l'extérieur sous la pluie.

L'emballage contient 8 petites vis. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser jouer avec **P'tit galop, mon poney basculo** avant que toutes les pièces ne soient assemblées.

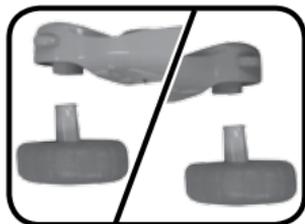
- Ce jouet doit être utilisé dans un endroit sécurisé, par exemple en intérieur ou dans un jardin privé, sur des surfaces planes et à l'écart de dangers potentiels tels que les véhicules, les escaliers, les points d'eau, etc.
- Ne pas utiliser sur les trottoirs ni sur la voie publique.
- À utiliser sous la surveillance d'un adulte.
- Vérifier régulièrement que les vis sont correctement serrées.
- Veuillez aider votre enfant à s'asseoir correctement sur le siège du jouet et à utiliser le jouet convenablement.
- Utiliser le jouet avec précaution pour éviter tout risque de chute ou de collision pouvant entraîner des blessures à l'enfant ou à une tierce personne.

**Veillez coller les autocollants sur le poney comme indiqué ci-dessous :**

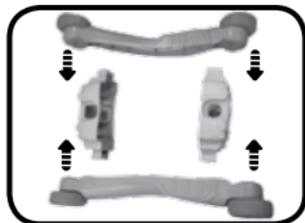


## 2. ASSEMBLAGE

1. Insérer les 4 roues dans les trous prévus à cet effet comme indiqué sur l'image. Vous entendrez un « clic » qui indiquera que les roues sont bien attachées.



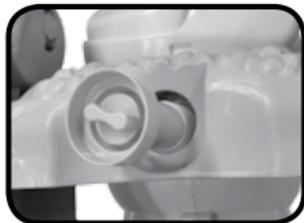
2. Assembler les deux bascules grâce aux supports de liaison avant et arrière. Fixer le tout à l'aide des petites vis fournies.



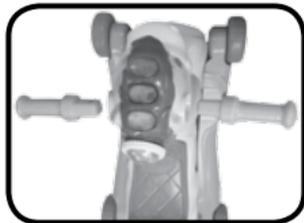
3. Positionner **P'tit galop** sur la bascule unifiée comme indiqué sur l'image.



4. Insérer les deux vis en plastique à l'avant et à l'arrière du poney. Tourner les vis dans le sens des aiguilles d'une montre. Vous entendrez un « clic » qui indiquera que les vis sont bien insérées.



5. Insérer les deux poignées de chaque côté de la tête du poney. Vous entendrez un « clic » qui indiquera que les poignées sont bien attachées.



### Transformation : du cheval à bascule au porteur

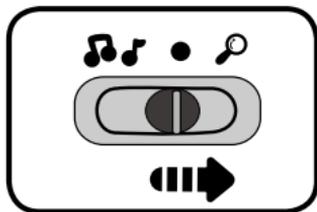
6. Déplacer le verrou vers la droite et le maintenir dans cette position comme indiqué sur l'image. Parallèlement, tourner les vis en plastique dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Retirer le corps du poney, puis retourner la base afin que les roues se retrouvent au niveau du sol. Insérer à nouveau les deux vis en plastique en les tournant dans le sens des aiguilles d'une montre.



## 3. POUR COMMENCER À JOUER...

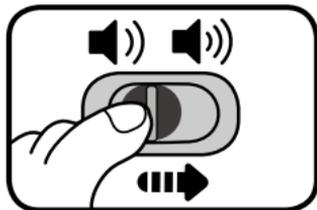
### 1. CURSEUR MARCHÉ/ARRÊT/SÉLECTION DU MODE

Pour allumer le jouet, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Sélection du mode** sur le mode **Apprentissage & Musique** 🎵 ou le mode **Aventure** 🗺️. Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Sélection du mode** sur **Arrêt** ●.



### 2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume, déplacer le curseur **Volume** sur **Volume faible** 🗨️ ou **Volume fort** 🗨️🗨️🗨️).



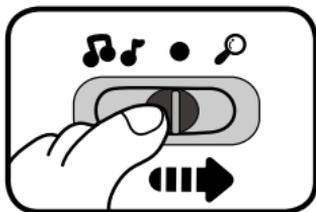
### 3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **P'tit galop, mon poney basculo** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton ou de tourner le disque.

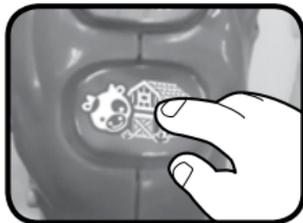
**Note** : si le jouet s'éteint régulièrement ou si l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de changer les piles.

## 4. ACTIVITÉS

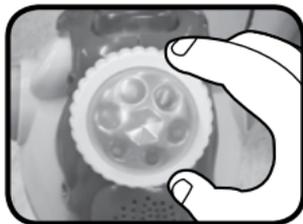
1. Déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/ Sélection du mode** sur **Marche**. Vous entendrez une chanson et une phrase amusante. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



2. Appuyer sur les  **boutons lumineux** pour apprendre les couleurs, découvrir les animaux, partir à la découverte de nouveaux lieux et écouter de la musique selon le mode sélectionné. Lorsqu'une mélodie est jouée, appuyer sur les boutons lumineux permet de l'écouter note par note.



3. Tourner le  **disque** pour entendre des phrases ou des sons amusants selon le mode sélectionné. Tourner le disque permet également d'exercer sa motricité.



4. Un détecteur de mouvement permet de déclencher des phrases et des sons réalistes lorsque l'enfant se balance ou avance. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

## 5. LISTE DES MÉLODIES

1. *Pop Goes the Weasel*
2. *Compère Guilleri*
3. *Old MacDonald*
4. *Le fermier dans son pré*
5. *Frère Jacques*
6. *J'ai du bon tabac*
7. *Oh, Susanna*
8. *Nous n'irons plus au bois*
9. *Passe, passe, passera*
10. *Polly Wolly Doodle*
11. *Tourne, petit moulin*
12. *Skip To My Lou*
13. *Un kilomètre à pied*
14. *Vent frais*
15. *Une souris verte*

## 6. PAROLES DES CHANSONS

**Chanson 1 - sur l'air de *Elle descend de la montagne à cheval* :**

« Elle descend de la montagne à cheval.

Elle descend de la montagne à cheval.

Elle descend de la montagne, elle descend de la montagne.

Elle descend de la montagne à cheval. »

**Chanson 2 - sur l'air de *Jean petit qui danse* :**

« Partons à l'aventure, découvrons les environs.

Lancés à vive allure, dans la forêt nous trottons. »

**Chanson 3 - sur l'air de Jean petit qui danse :**

« Partons à l'aventure, découvrons les environs.  
Lancés à vive allure, à la ferme nous galopons. »

**Chanson 4 - sur l'air de Jean petit qui danse :**

« Partons à l'aventure, découvrons les environs.  
Lancés à vive allure, dans le parc nous galopons. »

**Chanson 5 - sur l'air de Jean petit qui danse :**

« Partons à l'aventure, découvrons les environs.  
Lancés à vive allure, sur la plage nous galopons. »

**Chanson 6 - sur l'air de Jean petit qui danse :**

« Partons à l'aventure, découvrons les environs.  
Lancés à vive allure, dans le zoo nous galopons. »

**Chanson 7 - sur l'air de Il était un petit navire :**

« Mon ami grimpe sur mon dos,  
Et partons ensemble au galop.  
Nous allons à à à la découverte  
De mes amis les les les animaux hey ho hey ho. »

## 7. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **P'tit galop, mon poney basculo** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **P'tit galop, mon poney basculo**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **P'tit galop, mon poney basculo** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **P'tit galop, mon poney basculo** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 8. SERVICE CONSOMMATEURS

**Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo) : 0 820 06 3000.
- Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) – Rubrique « Assistance ».

**Pour le Canada :**

**Tél. : 1 877 352 8697**

